

СОГЛАСОВАНО
Председатель спортивного
клуба «Буревестник» ВлГУ

УТВЕРЖДЕНО
проректор ВлГУ

_____ **Н.М. Магомедов**

_____ **А.М. Саралидзе**

«___» марта 2011г.

«___» марта 2011г.

РЕГЛАМЕНТ

Открытого кубка ВлГУ по мини-футболу «Живи мини-футболом!»
на март 2011 года.

1. Цель:

1.1. Привлечение к систематическим занятиям мини-футболом жителей города особенно молодежи, для активного отдыха и общения; формирования здорового образа жизни, популяризации мини-футбола, повышения уровня спортивного мастерства, физической, нравственной и духовной культуры среди молодежи, профилактики преступности, наркомании и алкоголизма.

2. Участники.

2.1. К участию допускаются команды-участницы зимнего чемпионата города Владимира по мини-футболу среди коллективов 3-й и 4-й лиг.

2.2. В заявочный лист от одной команды разрешается включить 12 игроков, один из которых является также представителем команды (капитаном). Заявочный лист сдается секретарю матча перед первым матчем команды в турнире.

2.3. Для участия в турнире за команду могут быть заявлены лишь игроки, находящиеся в заявках (по состоянию на 01.03.2011г.) команд-участниц зимнего чемпионата города Владимира среди коллективов 3-й и 4-й лиг. Игроки, заявленные (по состоянию на 01.03.2011г.) за команды высшей, 1-й и 2-й лиг, к участию в турнир привлечены быть не могут. Игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

3. Условия проведения.

3.1. Соревнования проводятся по международным правилам, изданным в 2000 году (с учетом последних дополнений и изменений).

3.2. Игры проводятся в спортивном корпусе ВлГУ с 08 по 31 марта 2011 г.

3.3. 16 команд-участниц жеребьевкой разбиты на пары и начинают соревнования с первого этапа - 1/8 финала.

3.4. Соревнования состоит из 4 этапов:

- первый этап – 1/8 финала;
- второй этап – 1/4 финала;
- третий этап – 1/2 финала
- четвертый этап – финал и матч за 3 место

3.5. На всех этапах победители пар определяются по результату одной игры. Команда-победитель переходит в следующий этап соревнований. На третьем этапе команды-победительницы переходят в четвертый этап и играют финал Кубка, а проигравшие команды играют матч за 3 место. На четвертом этапе в финале определяется победитель турнира, а проигравшая команда занимает 2 место.

3.6. Если игра турнира закончится в основное время вничью, то победитель пары определяется с помощью серии пенальти – ударов с 6-метровой отметки: поочередно команды пробивают по 3 удара и команда, которая забьет больше мячей, станет победителем пары. Если после выполнения командами по три удара обе забили одинаковое количество мячей или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один мяч больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов, и тем самым станет победителем игры.

3.7. Каждая команда обязана иметь форму с номерами, мяч для проведения игр. Выбор мяча осуществляет судья матча. Если совпадает цвета форм команд, форму меняет принимающая команда. Команда, не имеющая футболок одного цвета с номерами, судьей матча к игре не допускается. Гетры одной команды должны отличаться по цвету от футболок и гетр другой команды. Без гетр игрок к игре не допускается.

3.8. Для начала игры команде необходимо иметь пятерых игроков, из числа заявленных, в противном случае ей засчитывается поражение со счетом 0:5, по истечению 5 минут - неявку.

3.9. За 15 минут до начала игры представители команд обязаны заполнить протоколы матча. Принимающая команда делает это первой. Игроки заносятся в протокол в соответствии с номерами на футболках. На игру в протокол вносятся фамилии 12 игроков из числа заявленных за команду.

3.10. Игра состоит из двух таймов по 25 минут и 5-минутного перерыва между таймами.

4. Дисциплинарные проступки.

4.1. Игрок, получивший 2 предупреждения по ходу турнира или удаленный с площадки, автоматически пропускает одну игру.

4.2. Наказание игроку за дисциплинарный проступок, внесенный в протокол матча, определяет КДК исходя из дисциплинарного кодекса.

4.3. За нарушение порядка на площадке команда может быть снята с турнира.

4.4. В случае, если удаленный игрок отказывается покинуть площадку и препятствует проведению матча, судья обязан прекратить игру. Виновный игрок дисквалифицируется до конца сезона, а команде засчитывается поражение 0:5.

4.5. Представитель команды (капитан) несет ответственность за учет дисциплинарных санкций на своих игроков, а также за правильностью заполнения протокола.

4.6. Представители несут ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют право вмешиваться в действия судей матча.

4.7. Если по решению судьи матч прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде, по решению Бюро федерации засчитывается поражение со счетом 0:5, команде-сопернице – победа со счетом 5:0. В случае большой разницы мячей или равной пяти мячам результат остается. Если матч не закончен по вине обеих команд, или их неявки на матч, то обеим командам засчитывается поражение со счетом 0:5.

4.8. Пропуском игры является неучастие дисквалифицированного игрока в последующих, фактически проведенных командой, очередных матчах чемпионата. За игры, в которых дисквалифицированный игрок принял участие, команде засчитывается поражение. Если игра чемпионата не состоялась по вине одной из команд (неявка, снятие с соревнований) и ей засчитано поражение, то дисциплинарные санкции, ранее наложенные на футболистов и тренеров – представителей (пропуск игры), остается прежними для обеих команд.

5. Награждение.

5.1. Команды, занявшие 1-3 места в турнире, награждаются дипломами, кубками и призами.

6. Финансовые расходы.

6.1. Расходы, связанные с подготовкой соревнований, арендой площадок, оплатой судей, секретарей и медицинских работников, награждением призеров турнира, несут команды - участники.