

**РЕГЛАМЕНТ**  
**традиционного турнира по мини-футболу "Деловой - Владимир"**  
**сезона 2004-2005 гг.**

**1. Цели и задачи**

1.1. Привлечение к занятиям мини-футболом жителей города для активного отдыха и общения, организации их досуга, пропаганда здорового образа жизни.

1.2. Выявление сильнейших команд и игроков турнира "Деловой-Владимир".

**2. Руководство Турниром**

2.1. Проведение соревнований по мини-футболу возлагается на Организационный Комитет турнира.

**3. Участники турнира**

3.1. Для участия в турнире допускаются команды коллективов физкультуры, фирм, предприятий, учреждений и учебных заведений города и области, а также созданные по месту жительства участников, приглашенные организаторами турнира.

3.2. К участию в турнире каждая команда может заявить не более одного игрока, заявленного и выступавшего в первенстве России по футболу (высший, первый и второй дивизионы), мини-футболу (высшая лига) и футзалу (высшая лига) в сезоне 2003 года.

3.3. В заявочный лист на участие в турнире разрешается включать не более 15 игроков. 1 тренера и 1 представителя.

**4. Условия проведения турнира**

4.1. Соревнования проводятся в два круга, согласно календарю (приложение N1), разработанным Оргкомитетом и утвержденным главным судьей турнира, по правилам РАМФ 1997 года издания, с учетом поправок, принятых в 2000 году. По согласованию с представителями команд-участниц возможны упрощения в правилах.

4.2. Игры проводятся в спортивном зале ДЮСШОР "Торпедо-Владимир", согласно заключенного двухстороннего договора между Оргкомитетом турнира "Деловой-Владимир" и администрацией ДЮСШОР "Торпедо-Владимир".

4.3. В соревновании принимают участие 10 команд, которые в двухкруговом турнире по системе "каждый с каждым" выявят чемпиона Турнира "Деловой-Владимир" сезона 2004-2005 годов.

4.4. Места команд определяются по наибольшему количеству набранных очков во всех матчах (победа - очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков). В случае равенства очков у двух и более команд, места определяются:

- \* по результатам игр между этими командами (очки, количество побед, разности мячей);
- \* по наибольшему количеству побед во всех встречах турнира;
- \* по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех играх;
- \* по наибольшему количеству забитых мячей во всех матчах турнира;
- \* по наименьшему количеству нарушений, записанных в протокол матча (за предупреждение - 1 штрафное очко, удаление - 5);

При абсолютном равенстве всех показателей места определяются главным судьей путем жребия.

4.5. Каждая команда должна иметь игровую форму: футболки с номерами (выполненными краской или нашитыми из материи), трусы и мяч (установленного образца) для проведения игры. Не допускаются к матчу игроки одной команды, имеющие одинаковые номера или не имеющие номеров. В случае совпадения цветов форму меняет принимающая команда. Команда, не имеющая футболок установленного образца, к игре не допускается. На основании записи судьи (секретаря) матча, команда, не имеющая формы определенного образца, должна быть наказана в соответствии с ДК (дисциплинарным кодексом) турнира.

4.6. Команда должна прибыть на матч не менее чем за 15 минут до его начала. Если начало игры будет задержано по вине какой-либо из команд до 5 минут, то виновная в задержке начала матча команда, начинает играть, имея на одного полевого игрока меньше в течение 5 минут или

до пропущенного ею мяча. Если начало матча задержано более чем на 5 минут, то виновной команде засчитывается поражение со счетом 0:5 и за недисциплинированное поведение на нее могут быть наложены дисциплинарные санкции, согласно ДК. За неоднократные задержки матчей (более 2 игр), виновная команда может быть, по ходатайству главного судьи, членов КДК (контрольно-дисциплинарной комиссии) турнира, лишена права участия в соревнованиях, снята с Турнира.

4.7. Команда считается не явившейся на игру, если на момент начала игры, в ее составе меньше 5 заявленных и допущенных на турнир игроков.

4.8. При повторной неявке, по решению главного судьи и членов КДК турнира, команда может быть лишена права участия в соревнованиях, снята с турнира и оставлена без места. В следующем сезоне команда может иметь лишь статус команды-претендента на участие в турнире. Если команда, снятая с соревнований провела половину и более игр турнира, то результаты проведенных ее матчей сохраняются, а оставшимся ее соперникам присуждаются технические победы со счетом 5:0. Если снятая команда провела менее половины игр чемпионата, то ее результаты аннулируются.

4.9. Представители команд обязаны заполнить протокол матча за 10 минут до его начала. Принимающая команда заполняет протокол первой. Игроки заносятся в протокол в соответствии с номерами на футболках. Одновременно на игру в протокол вносится не более 12 игроков, заявленных за команду и допущенных к участию в турнире.

4.10. Продолжительность матча 50 минут (два тайма по 25 минут). Перерыв между таймами 3-5 минут.

## **5. Порядок оформления участников**

5.1. Команды участницы чемпионата должны представить на мандатную комиссию заявочный лист на участие в Турнире "Деловой-Владимир" по установленной форме.

5.2. Заявленным на турнир считается игрок, внесенный в заявку одной из команд и допущенный мандатной комиссией.

5.3. Заявленной считается команда:

\* своевременно представившая в Оргкомитет турнира заявочный лист по установленной форме с отметками мандатной комиссии;

\* перечислившая на расчетный счет или уплатившая казначею турнира установленный заявочный взнос.

5.4. За участие в матче неоформленного и незаявленного в установленном порядке или дисквалифицированного игрока команде засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 5:0. В случае повторения вышеуказанных нарушений (п. 5.4.), команда снимается с соревнования.

5.5. Ответственность за правильное оформление заявочного листа несут представитель команды и главный секретарь турнира.

5.6. Оформление заявочных производится не менее чем за 6 дней до очередного матча через главного судью и членов Оргкомитета - письменно. Игрок считается заявленным, если на письменной заявке есть соответствующая отметка мандатной комиссии. Число игроков одной команды не должно превышать 16 человек. Отзаявленный игрок может быть заявлен в любую команду на общих основаниях.

5.7. Оформление переходов игроков из одной команды в другую осуществляется в строго фиксированные сроки (по окончанию первого и начала второго круга соревнования), определенные Оргкомитетом до начала соревнований.

## **6. Дисциплинарные проступки**

6.1. Игрок, получивший 3 предупреждения или удаленный с площадки, автоматически пропускает следующую календарную игру.

6.2. За грубое нарушение, повлекшее удаление, игрок или представитель команды наказываются согласно "ДК" турнира.

6.3. За нарушения дисциплины и не обеспечение порядка в спортзале (до начала и после игры), в раздевалках, на трибунах - команда (отдельные ее игроки) может быть снята с соревнований, по решению Оргкомитета турнира, или наказана согласно "ДК". а представитель команды лишен права представлять команду и присутствовать на всех играх.

6.4. В случае если удаленный игрок отказывается покинуть площадку или препятствует дальнейшему проведению матча, судья обязан прекратить матч, а игрок автоматически дисквалифицируется до конца сезона (представитель команды обязан исполнить решения судьи).

6.5. Игроки и представители команд обязаны выполнять все требования Правил игры и настоящего Регламента.

## **7. Судейство**

7.1. Общее руководство и контроль за судейством возлагается на гл.судью турнира. Назначение судей на игры осуществляется главным судьей турнира не позднее, чем за неделю до начала соответствующих матчей.

7.2. В случае неявки назначенного судьи на игру, главный судья турнира производит замену из числа резервных судей.

7.3. Судьи, назначенные на обслуживание матча, обязаны прибыть на место проведения игры не позднее, чем за 15 минут до ее начала.

7.4. Главный судья матча несет ответственность за соблюдение времени начала и окончания игры. Если начало матча задержано по вине одной из участвующих команд, то судья обязан применить п. 4.8. настоящего Регламента, сделав соответствующую запись в протоколе матча.

7.5. Принимающая команда обязана предоставить судье футбольный мяч для проведения игры. По согласованию с представителями команд игра может проводиться мячом команды гостей.

7.6. Судья на протоколе отвечает за своевременное и качественное заполнение протокола матча представителями участвующих команд, а также за соответствие номеров игроков в протоколе и заявке. Он фиксирует в протоколе время, когда забивались мячи, их авторов и ассистентов, пробитие 6 и 10 метровых штрафных ударов, игроков получивших предупреждения и удаленных с поля, количество набранных командами фолов. После игры представляет протокол матча для подписания представителям команд и главному судье игры. Протокол матча сдается главному секретарю турни-

7.7. После окончания игры главный судья матча в течение 5 минут должен сверить свои записи о вынесенных дисциплинарных санкциях игрокам с протоколом и подписать его.

7.8. В случае подачи протеста или имевших место происшествий до, во время или после игры, судья матча должен в тот же день представить рапорт главному судье турнира.

7.9. Главный судья должен перед началом каждого тура сообщать представителям (руководителям) команд фамилии игроков, дисквалифицированных КДК (контрольно-дисциплинарная комиссия).

## **8. Порядок подачи протеста**

8.1. Протест, поданный на нарушение Регламента турнира, имеет право подать любой участник турнира в недельный срок после происшедшего нарушения. Протест подается на имя главного судьи турнира и должен быть рассмотрен в течение 7 дней со дня его подачи.

8.2. При подаче протеста лицо, подающее протест, вносит денежный залог казначею турнира в размере 100 рублей. Если протест удовлетворен, денежный залог возвращается, если нет, залог остается в Оргкомитете и поступает в призовой фонд турнира.

8.3. Представитель команды, подающей протест, обязан предупредить о подаче протеста главного судью матча, представителя другой команды и судью на протоколе и произвести запись в протоколе игры в краткой форме.

8.4. Судья матча, действия которого опротестованы, обязан в рапорте в краткой форме изложить главному судье турнира объяснение своих действий и через главного секретаря турнира лично довести его в 72 часа после подачи протеста до главного судьи турнира.

8.5. Представитель команды, подающий протест, обязан в письменном виде в течение недели довести его до главного судьи турнира лично или через главного секретаря турнира. Несвоевременно поданный протест не рассматривается.

8.6. КДК рассматривает поданный протест и рапорт судьи матча в течение недели со времени подачи протеста. Председатель КДК доводит решение по протесту до протестовавшего представителя команды лично или через главного секретаря турнира. Решение КДК считается окончательным и обжалованию не подлежит.

8.7. На назначение или не назначение 6-и метрового удара, на засчитанные или незасчитанные голы, на вынесенные судьей матча предупреждения или удаления игроков протесты к рассмотрению не принимаются.

## **9. Место и сроки проведения турнира**

9.1. Турнир проводится с «    » \_\_\_\_\_ 2004 года по «    » \_\_\_\_\_ 2005 года в спортивном зале ДЮСШОР "Торпедо-Владимир".

9.2. Администрация зала должна предоставить:

- \* спортивную площадку установленных размеров с четкой разметкой;
- \* раздевалки и душевые для команд.

**9.3. Представители команд и участники несут полную ответственность за порядок в и раздевалках во время матча, а также за поведение на трибунах и в других помещениях спортооружения болельщиков во время проведения других игр, а также по их окончании.**

### **10. Ответственность команд и футболистов**

10.1. Руководители команд, футболисты обязаны выполнять требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, уважение к соперникам, судьям, зрителям и работникам спортзала.

10.2. В случае недисциплинированного поведения футболистов (представителей, болельщиков) одной из команд, игра может быть прекращена по решению судьи. Провинившейся команде засчитывается поражение со счетом 0:5.

10.3. Представители (руководители) команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча. Они несут полную ответственность за поведение своей команды.

10.4. Дисциплинарные проступки футболистов и руководителей команд до, во время и после игры рассматриваются КДК.

10.5. На футболистов и официальных лиц команд могут быть наложены штрафные санкции случае нарушения ими Правил игры, настоящего Регламента, недисциплинированного поведения и любых других происшествий в соответствии с ДК.

10.6. Основанием для рассмотрения происшествия являются:

- \* предупреждение или удаление;
- \* рапорт судьи;
- \* рапорт членов КДК или Оргкомитета.

10.7. За проступки, повлекшие за собой наказание в соответствии с ДК, виновные подвергаются дисквалификации на очередные игры и денежным штрафам.

10.8. Денежный штраф должен быть выплачен в Оргкомитет турнира до начала следующей игры. В противном случае, провинившаяся команда до игры не допускается, ей засчитывается поражение со счетом 0:5. команде-сопернице - победа со счетом 5:0.

10.9. За грубые нарушения Регламента команда по решению КДК и Оргкомитета может быть исключена из соревнований.

### **11. Награждение**

11.1. Команда, занявшая первое место в турнире "Деловой-Владимир" получает титул "Чемпион" сезона 2004-2005 годов, награждается Памятным дипломом и денежной премией.

Представитель, тренер и игроки команды-чемпиона награждаются грамотами.

1 1.2. Команды, занявшие второе и третье места в Турнире, награждаются соответствующими дипломами и денежными премиями.

1 1.3. Лучшие 3 игрока (вратарь, нападающий и бомбардир), определенные Оргкомитетом путем опроса всех представителей команд и судей, награждаются памятными подарками.

11.4. Право быть награжденными в составе команд-призеров имеют игроки, выступавшие за команду и сыгравшие не менее половины от общего количества игр, проведенных командой.

### **12. Финансовые расходы**

12.1. Команды-участницы вносят за участие в турнире "Деловой-Владимир" стартовый взнос, согласно Положению турнире (оплата аренды, спортзала, судейства игр и обслуживания туров, медицинское обеспечение).

12.2. Для награждения победителей турнира могут привлекаться финансовые средства спонсоров турнира (при наличии).